

Obsah

Poděkování	7
Úvod	11
1. Jak zkrotit příšeru	17
Vznešená monstrozita	18
Spoutaná monstrozita	22
Nepřítel a hračka	26
Příšery na prodej	30
Simulovaný nepřítel	34
Bugy a demoni	37
2. Hráč vs. prostředí	43
Kobky a kostky	47
Monstrum je zkrátka monstrum	51
Hledáme další příšery	54
Nezadržitelné klesání vetřelců z kosmu	58
Vyhněte se potvůrkám	64
Plynulý přísun monster	67
Zabíjení bez výčitek	72
3. Umění příšerného	76
Obludy na okrajích	77
Monstrózní realismus	85
Jak vznikala monstra pro God of War	88

Setkání s bossy	95
Otisk lidské ruky	100
4. Odpoutaná monstra	105
Proti ontologii nepřítele	108
Melancholie zabijáka příšer	112
Příšery jako my	117
Neviditelná a nedotknutelná monstra	122
Roj bez tváře	126
Monstrum prchá ze zajetí	131
Závěr	139
Příšery všech zemí?	142
Prázdné stránky v bestiáři	144
Budoucnost monster	146
 Bibliografie	 149
Filmografie	176
Ludografie	177
Jmenný rejstřík	181