

ÚTERÝ / TUESDAY 1/5

HVĚZDA

12.30–13.15

VAF: Slavnostní zahájení

VAF: Opening Session

13.15–14.00

Slovenská a maďarská animace na VAFu

Slovakia and Hungary at VAF

LOUTKOVÉ DIVADLO / PUPPET THEATRE

15.00–15.15

Polská animace na VAFu

Poland at VAF

15.15–18.45

VAF: Soutěž krátkých filmů ve vývoji

VAF: Pitching Competition – Short Films

STŘEDA / WEDNESDAY 2/5

HVĚZDA I.

9.00–9.15

Slovenská animace na VAFu

Slovenia at VAF

9.15–10.30

VAF: MEDIA Creative Europe – Jak zažádat

o podporu televizního projektu

VAF: MEDIA Creative Europe – Filling the TV

programming application

SCHWARZENBERSKÝ SÁL / SCHWARZENBERG HALL

10.00–12.00

Petr Vitek (CZ)

Nové kino 2018–19

New Cinema 2018–19

15.00–16.30

Nikita Diakur (DE)

Šeredný styl a dynamická animace

Ugly looks and dynamic animation

18.00–19.30

Robin Cooper (USA)

Klasické umění a jeho význam pro počítačovou animaci

Art background and how useful classical

art is in CG

LOUTKOVÉ DIVADLO / PUPPET THEATRE

15.00–15.15

Česká animace na VAFu

Czechia at VAF

15.15–18.15

Anifilm +VAF:

Soutěž celovečerních filmů ve vývoji

Anfilm +VAF:

Pitching Competition – Feature Films

FESTIVALOVÝ STAN / FESTIVAL TENT

13.30–14.30

Setkání s tvůrci

Meet the Filmmakers

117186

NÁRODNÍ FILMOVÝ ARCHIV
KNIHOVNA

PROGRAM

ČTVRTEK / THURSDAY 3/5

SCHWARZENBERSKÝ SÁL / SCHWARZENBERG HALL

12.30–14.00

Jan Brukner (CZ)

Virtuální realita – neomezený prostor pro tvorbu

Virtual reality – unlimited creative space

15.30–16.30

Lukáš Kunce (CZ)

Indie menu I: Hry pro děti v MS

Indie menu I: Games for children in the IC

16.30–18.00

Elie Chapuis (CH)

Making of *Můj život Cuketky*

Making of *Ma vie de Courgette*

18.30–20.00

Chris Landreth (USA)

Masterclass: I kdybych měl jít údolím...

Masterclass: Though I walk through the valley...

LOUTKOVÉ DIVADLO / PUPPET THEATRE

9.30–12.15

VAF: Soutěž seriálů a TV speciálů ve vývoji

VAF: Pitching Competition – Series / TV Specials

17.30–18.30

VAF: Vyhlášení vítězů

VAF: Award Ceremony

20.30–22.30

Job Roggeveen (NL)

Jak vznikají 3D filmy studia

Job, Joris and Marieke

How Job, Joris & Marieke 3D films are made

MĚŠŤANSKÁ BESEDA

20.00–22.00

Anifilm Industry Event

(pouze pro zvané / by invitation only)

FESTIVALOVÝ STAN / FESTIVAL TENT

13.30–14.30

Setkání s tvůrci

Meet the Filmmakers

PROGRAMME

NÁRODNÍ FILMOVÝ ARCHIV
KNIHOVNA

PÁTEK / FRIDAY 4/5

SCHWARZENBERSKÝ SÁL / SCHWARZENBERG HALL

10.00–11.30

K. Kerekesová, A. Gregorčok, B. Šíma, T. Mikulák, M. Hradský (SK)

Seriál Websterovci: ako sme vytvorili vlastnú sieť
The Websters: How we created our own net

12.00–13.00

Maria Procházková (CZ), Pavel Mandys (CZ)

Magnesia Litera animovaná: povídání o tom, jak animace pomáhá knihám (a naopak)

Magnesia Litera animated: A talk on how animation helps books (and vice versa)

13.30–15.00

Ben Adler (FR), Elie Chapuis (CH)

Making of *Psí ostrov* / Making of *Isle of Dogs*

15.30–17.00

Rich Quade (USA)

Pár poznámek k animaci postav
Some thoughts on character animation

17.30–19.00

Aylish Wood (UK)

3D animace vody – case study *Moana*
Making waves in *Moana*
(the history of CG animated water)

19.00–20.00

Rob Carr (UK)

Zvukový design: víc než jen "břink, buch, prásk"
Audio Design: More than just 'Pew Pew Pew'

LOUTKOVÉ DIVADLO / PUPPET THEATRE

19.00–21.00

Faiyaz Jafri (NL)

Program porotce: Faiyaz Jafri – Digitální dialekt
Jury Programme: Faiyaz Jafri – Digital Dialect

MĚŠŤANSKÁ BESEDA

10.00–10.30

Animarket: zahájení & procházka mezi stánky
Animarket: Opening & A guided tour of the stands

10.00–18.00

ANIMARKET

15.00–15.30

Pavel Dobrovský (CZ)

Animarket: procházka mezi stánky
Animarket: A guided tour of the stands
FESTIVALOVÝ STAN / FESTIVAL TENT

13.30–14.30

Setkání s tvůrci / Meet the Filmmakers

15.00–16.00

Gene Deitch (USA/CZ)

Autogramiáda: *Z lásky k Praze*
Book signing session: *For the Love of Prague*

DŮM ŠTĚPÁNKA NETOLICKÉHO, MASARYKOVO NÁMĚSTÍ / MASARYK SQUARE

17.00–18.00

Vernisáž výstavy: *Herní světy*
Exhibition opening: *Game Worlds*

KINO SVĚTOZOR / SVĚTOZOR CINEMA

17.00–19.00

Eliška Děcká (CZ)

Kulatý stůl: Opomenuté autorky české animace
Round table: Forgotten directors of Czech animation

PIVOVAR / BREWERY

20.00–22.00

Game Day zahájení (pro zvané)
Game Day opening (by invitation only)

SOBOTA / SATURDAY 5/5

SCHWARZENBERSKÝ SÁL / SCHWARZENBERG HALL

10.00–11.00

David Kubec (CZ)

Vznik sbírky animované tvorby v AJG / An animation collection of the Aleš South Bohemian Gallery

11.00–12.30

Mikuláš Podprocký (CZ), Michal Hoz (CZ)

Kingdom Come: Deliverance – estetika hry a 3000 duší / Kingdom Come: Deliverance – the game's aesthetics and 3,000 souls

13.00–14.00

Jakub Dvorský (CZ)

Indie Menu II: Výtvarné hry z MS
Indie Menu II: Visual Art in the IC

14.30–15.30

Joar Jakobsson (USA), James Therrien (USA)

Animační proces ve hře *Rain World*
The *Rain World* Animation Process

16.00–17.30

Rich Quade (USA)

Co mě přivedlo do Pixaru a vývoj animačního oddělení během tvorby *Příběhu hraček*
My path to Pixar, and the development of the animation department during *Toy Story*

17.30–18.30

Ricky Haggett (UK)

Jak tvořím hry já
How I Make Games

MĚŠŤANSKÁ BESEDA

10.00–18.00

GAME DAY: INDIE EXPO

FESTIVALOVÝ STAN / FESTIVAL TENT

11.30–12.30

Kamila Boháčková (CZ), Eliška Děcká (CZ)

Animasofie: uvedení českého překladu knihy
Animasophy: Presentation of Czech translation of the book

15.00–16.00

Setkání s českými tvůrci
Meet the Czech Filmmakers

NEDĚLE / SUNDAY 6/5

SCHWARZENBERSKÝ SÁL / SCHWARZENBERG HALL

10.00–11.00

Luke Whittaker (UK), Umění a řemeslo
Jak State of Play ručně tvoří herní světy / Art and Craft – How State of Play build videogame worlds by hand

12.30–13.30

Konstantin Kopka (DE), Philip Feller (DE)
Lecke šarlatánství: pitva *Wunderdoktora*
Lessons in Quackery: A *Wunderdoktor* post-mortem

13.30–14.30

Jan Zelený (CZ),
Autorske hraní / Authorial gaming: *Mashinky*

14.30–15.30

Jindřich Skeldal (CZ)
TheatreVR – každý může být hercem
TheatreVR – anyone can be an actor

LOUTKOVÉ DIVADLO / PUPPET THEATRE

10.30–11.30

Dorota Kobiela (PL), Making of *S láskou Vincent* /
Making of *Loving Vincent*

MĚŠŤANSKÁ BESEDA

10.00–17.00

GAME DAY: INDIE EXPO

FESTIVALOVÝ STAN / FESTIVAL TENT

11.00–12.00

Meet the Geeks