

# Obsah

Předmluva	7
Poděkování	10
Úvod	13
1. Mikropočítače na vedlejší koleji: Výpočetní technika v socialistickém Československu	41
2. Lovci strojů: Kudy se ubírala domestikace mikropočítačů	84
3. Náš amatér dokáže zázraky: Infrastruktura počítačového hobby	116
4. Kdo se bojí her: Československý diskurz o počítačových hrách	159
5. Po stopách programů: Neformální distribuce herního softwaru	189
6. Levobočci Západu: Vznik domácí programátorské kultury	227
7. Řekni to hrou: Hry jako nástroj sebevyjádření a aktivismu	271
Závěr	310
Epilog: Po pádu opony	324
Literatura	343
Citované televizní pořady a dokumenty	384
Počítačové hry a další software	385

Fanouškovské archivy her a tiskovin	392
<i>Počítačové kutilství jako občanská imaginace</i> (Doslov Sangity Shresthové a Henryho Jenkinse)	393
Jmenný rejstřík	405